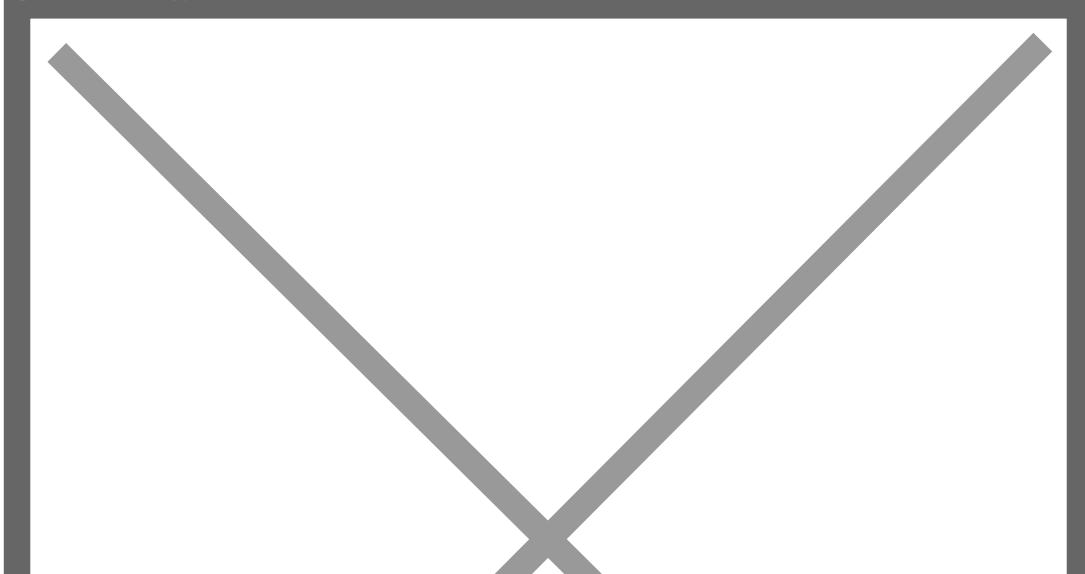


Image not found or type unknown



Beschreibung

Cids Nachforschungen haben ergeben, dass neben der Rubin-Waffe und der Saphir-Waffe eine dritte Waffe entwickelt wurde: Die Smaragd-Waffe. Dank ihrer Fähigkeit, sich unter Wasser fortzubewegen, konnte sie unbemerkt Wendeklipp verlassen und befindet sich nun möglicherweise in Castrum Marinum. Gemeinsam mit Gaius besteigst du ein Tauchboot der Garland-Metallwerke, um unbemerkt Castrum Marinum zu infiltrieren und die Smaragd-Waffe unschädlich zu machen.

Voraussetzung und Quest

Dungeon (Loadstone):	Smaragdsturm - Entfesselung
Level:	80
Zusammensetzung:	2/2/4 (Tank/Heiler/DD)
Gegenstandstufe:	485
Questname:	Blutsmaragd
NPC:	General der Befreiungsarmee
Ort:	Das Fenn (X:11.3 Y:22.5)
Pre Quest:	Luftangriff auf Werlyt
Ort:	Das Fenn (X:11.3 Y:22.5)
Pre Quest 2 :	-
Ort:	-

*Zusammensetzung in Voller Gruppe egal

Prüfung:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne deine Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklärst du dich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

QR Code

Wir bieten hier einen QR-Code an, mit diesen QR-Codes ist das Teilen mittels Kamera möglich.
Eine Anleitung wie verwende bzw. teile ich diesen QR-Code steh unter [Anleitung](#) bereit.

