

Image not found or type unknown



Beschreibung

Bei dieser militärischen Übung wird die Erstürmung feindlicher Befestigungsanlagen erprobt. Bahnt euch einen Weg durch die von Monstern bewachten Tore und erschlagt die Kröte Kliffspringer, die hinter dem dritten Tor hockt! Verliert euer Ziel nicht aus den Augen und beeilt euch, bevor sich die an den Felswänden lauernden Yarzons auf euch stürzen!

Voraussetzung und Quest

Dungeon (Loadstone):	Sturmkommando
Level:	15
Zusammensetzung:	1/1/2 (Tank/Heiler/DD)
Gegenstandstufe:	-
Questname:	
NPC:	
Ort:	
Pre Quest:	
Ort:	
Pre Quest 2:	-
Ort:	-
*Zusammensetzung in Voller Gruppe egal	

Gildengeheiß:

Sturmkommando

Externer Inhalt youtu.be

Inhalte von externen Seiten werden ohne deine Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklärst du dich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

QR Code

Wir bieten hier einen QR-Code an, mit diesen QR-Codes ist das Teilen mittels Kamera möglich. Eine Anleitung wie verwende bzw. teile ich diesen QR-Code steh unter [Anleitung](#) bereit.

