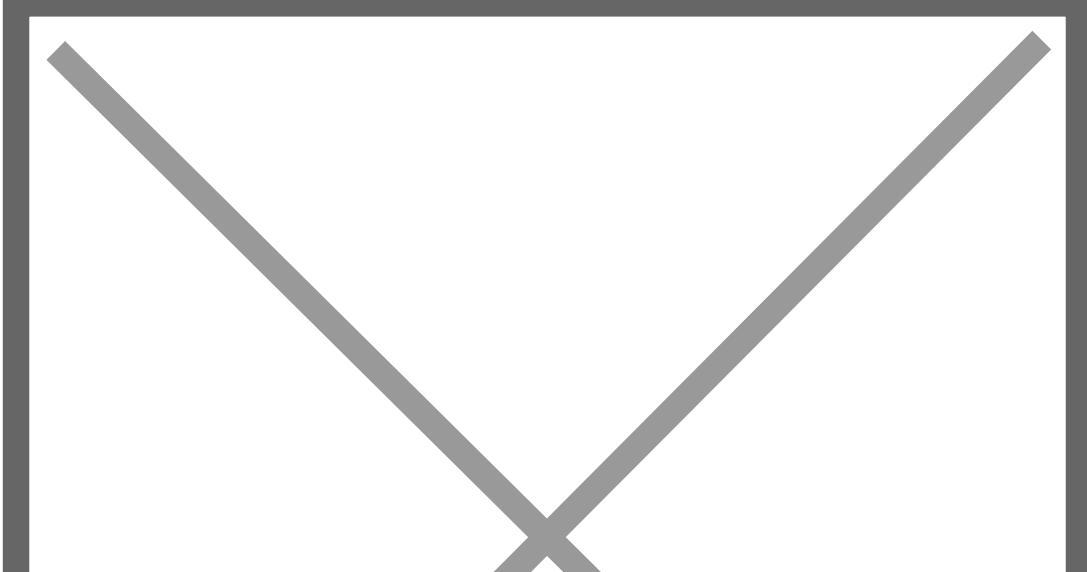


Image not found or type unknown



Beschreibung

Zurvan ist die letzte der drei Ikonen der Kriegstriade. Auf dem südlichen Kontinent Meracydia von einem Zentauren-ähnlichen Volk verehrt, verkörpert er zwar den ewig währenden Sieg, wurde jedoch von den Allagern vor über fünftausend Jahren eingesperrt. Doch die wilde Gottheit wurde wieder von Besessenen angebetet, die seine Rückkehr vorbereiteten ... Nach einer ungewöhnlichen Zusammenarbeit mit der VI. Legion ist es dir und deinen Freunden gelungen, die Besessenen aufzuhalten. Doch damit ist deine Arbeit noch nicht getan. Halte das Opfer, das Regula van Hydrus geleistet hat, in Ehren und besiege Zurvan ein für alle Mal von der Oberfläche des Planeten!

Voraussetzung und Quest

Dungeon (Loadstone):	Götterdämmerung - Zurvan
Level:	60
Zusammensetzung:	2/2/4 (Tank/Heiler/DD)
Gegenstandstufe:	142
Questname:	Irrwege der Entwicklung
NPC:	Unukalhai
Ort:	Sonnenstein (X:6.1 Y:5.2)
Pre Quest:	Ein verzweifelter Plan
Ort:	Sonnenstein (X:6.1 Y:5.2)
Pre Quest 2:	-
Ort:	-

*Zusammensetzung in Voller Gruppe egal

Prüfung:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne deine Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

[Alle externen Inhalte anzeigen](#)

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklärst du dich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

QR Code

Wir bieten hier einen QR-Code an, mit diesen QR-Codes ist das Teilen mittels Kamera möglich.
Eine Anleitung wie verwende bzw. teile ich diesen QR-Code steh unter [Anleitung](#) bereit.

